



☐ 0	☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4	☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
☐ 0	☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4	☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
☐ 0	☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4	☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
☐ 0	☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4	☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
☐ 0	☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4	☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
☐ 0	☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4	☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
☐ 0	☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4	☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8	☐ 9

← indiquez votre numéro d'étudiant (un chiffre par ligne), et votre nom ci-dessous.

Prénom et Nom :

.....

Groupe TD : ☐A ☐B ☐C ☐D

Question 1 Sous Unix, un processus démon ne peut jamais être

- ☐ créé par un *moldu* ☐ suspendu ☐ tué ☐ défunt

Question 2 Un processus Unix terminé dont le père n'a pas encore lu le testament se nomme

- ☐ en attente ☐ accidenté ☐ orphelin ☐ zombie

Question 3 Un *docker* c'est

- ☐ 8 points au Scrabble ☐ une carte d'extension ☐ un type musclé ☐ de la virtualisation

Question 4 Sous Unix, un processus gelé se poursuit avec

- ☐ ^Z ☐ fg ☐ jobs ☐ kill -CONT

Question 5 “fork” est une fonction qui

- ☐ clone un processus ☐ change de processeur ☐ lance un programme ☐ double le processeur

Question 6 En Shell, “trap”

- ☐ place un piège ☐ arrête un programme ☐ intercepte un signal ☐ démarre un processus

Question 7 Un *docker* c'est

- ☐ un type musclé ☐ une carte d'extension ☐ de la virtualisation ☐ 8 points au Scrabble

Question 8 Le dispositif qui attribue régulièrement des processus aux processeurs est

- ☐ une pile ☐ un ordonnanceur ☐ un sémaphore ☐ une horloge

Question 9 Un inter-blocage se résout par

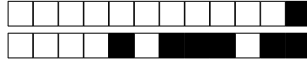
- ☐ réflexion humaine ☐ invocation mystique ☐ test combinatoire ☐ test aléatoire

Question 10 Sous Unix, un “*pipe*” est

- ☐ un “ou” logique ☐ une pile ☐ un “et” logique ☐ une file

Question 11 Dans un processeur, la virtualisation permet

- ☐ la visualisation en 3D ☐ la création de pseudo
☐ l'envoi de messages ☐ la cohabitation de système d'exploitation



Question 12 Un programme possède de façon déterminée

- | | |
|--|--|
| ☐ une date de début | ☐ un ordre de passage |
| ☐ une date de fin | ☐ des instructions |

Question 13 Dans une section critique non protégée, la valeur des informations dépend

- | | |
|--|---|
| ☐ de la mémoire utilisée | ☐ des langages |
| ☐ de l'entrelacement des instructions | ☐ la vitesse du processeur |

Question 14 Sous Unix, "kill"

- | | | | |
|---|--|---|--|
| ☐ bloque les E/S | ☐ arrête un programme | ☐ envoie un signal | ☐ libère la mémoire |
|---|--|---|--|

Question 15 Un processeur

- | | |
|---|---|
| ☐ règle les inter-blocages | ☐ fixe les priorités |
| ☐ ordonne des programmes | ☐ interprète des processus |

Question 16 Le nombre de processus actifs est — nombre de processeurs.

- | | | | |
|--|---------------------------------------|---|---|
| ☐ indéfinissable au | ☐ supérieur au | ☐ indépendant du | ☐ inférieur ou égal au |
|--|---------------------------------------|---|---|

Question 17 Quelle commande n'est pas nécessaire à l'écriture de la fonction "*système*" est

- | | | | |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| ☐ exit | ☐ wait | ☐ fork | ☐ exec |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|

Question 18 Une section critique identifie des

- | | |
|---|-------------------------------------|
| ☐ écriture concomitantes | ☐ sémaphores |
| ☐ alertes vocales | ☐ moniteurs |

Question 19 "exec" est une fonction qui dans un processus

- | | |
|--|---|
| ☐ substitut son programme | ☐ exécute un processus |
| ☐ termine les fils | ☐ termine le processus |

Question 20 Un périphérique est un

- | | |
|---|--|
| ☐ composant matériel | ☐ algorithme |
| ☐ logiciel | ☐ contournement de la circulation des données |