☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9
☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9
☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9
☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9
☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9
☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9
☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☐5 ☐6 ☐7 ☐8 ☐9

⟵ indiquez votre numéro d'étudiant (un chiffre par ligne), et votre nom ci-dessous.

Prénom et Nom :

....

Groupe TD : ☐A ☐B ☐C ☐D

Question 1 Les objets Java ou C++ créés dynamiquement lors de l'exécution sont placés la mémoire nommée

☐ pile ☐ code ☐ données ☐ tas

Question 2 La mémoire flash est

☐ éphémère ☐ ineffaçable ☐ mesure routière ☐ une EEPROM

Question 3 L'algorithme de suppression de page LRU :

☐ vide le cache ☐ prive de ressources
☐ prend en file ☐ tient compte du dernier utilisé

Question 4 Les premières mémoires électroniques (sans consommation d'énergie), utilisaient des

☐ rayons de lumière ☐ dauphins ☐ petites réserves d'eau ☐ anneaux magnétisés

Question 5 L'une des mémoires suivantes n'utilise pas la page comme granularité.

☐ Le disque ☐ Le swap ☐ La mémoire virtuelle ☐ Le cache processeur

Question 6 Le "code" est une zone mémoire contenant

☐ les règles de piraterie en Amérique centrale ☐ les instructions du programme
☐ les données des fonctions ☐ les règles de routage

Question 7 Quelle est l'option fixant le maximum de mémoire alloué au "tas" d'une JVM (machine Java) ?

☐ -Xms ☐ -Xmt ☐ -Xmx ☐ -Mg

Question 8 Une "pile" fonctionne sur le principe

☐ LRU ☐ LIFO ☐ d'oxydoréduction ☐ FIFO

Question 9 Quelle mémoire ne peut être modifiée ?

☐ ROM ☐ Celle d'une huître ☐ DRAM ☐ EPROM

Question 10 L'algorithme le plus utilisé intervenant dans les défauts de page est

☐ OPT ☐ FIFO ☐ aléatoire ☐ LRU

Question 11 Pourquoi l'algorithme de défaut de page le plus efficace n'est-il jamais implanté ?

- ☐ Il a été perdu dans la poche d'un druide
- ☐ Par manque de place
- ☐ Par manque de temps
- ☐ Car il est difficile de prévoir l'avenir

Question 12 Début des années 80, les ordinateurs grands publics (Commodore, Atari, Amstrad, Amiga, Sinclair...) avaient une capacité de quelques

- ☐ péta octets
- ☐ méga octets
- ☐ octets
- ☐ kilo octets

Question 13 Les mémoires paginées et segmentées sont des mémoires

- ☐ de base de donnée
- ☐ virtuelles
- ☐ de masse
- ☐ de livre audio

Question 14 La mémoire électronique peut s'effacer par

- ☐ la maladie
- ☐ l'usage répété
- ☐ le froid
- ☐ la nature du contenu

Question 15 Bélády a montré

- ☐ l'efficacité de la segmentation
- ☐ qu'on peut mettre des accents partout
- ☐ l'efficacité des caches
- ☐ des lenteurs avec plus de mémoire

Question 16 La mémoire segmentée permet

- ☐ résoudre des calculs géométriques
- ☐ d'utiliser un cache processeur
- ☐ un calcul rapide d'adresse
- ☐ d'utiliser toute la mémoire

Question 17 ROM désigne

- ☐ Une mémoire morte
- ☐ Un alcool des Antilles
- ☐ Un effacement par surtension
- ☐ Un effacement par UV

Question 18 La zone de données pour le langage "C" contient les variables dites

- ☐ statiques
- ☐ volatiles
- ☐ automatiques
- ☐ météorologique

Question 19 Les données d'une mémoire DRAM

- ☐ s'effacent rapidement
- ☐ s'effacent par UV
- ☐ sont permanentes
- ☐ sont d'accès lent

Question 20 L'algorithme de LFU choisit de supprimer la page

- ☐ la moins utilisée
- ☐ dernièrement utilisée
- ☐ la plus utilisée
- ☐ raturée