



← indiquez votre numéro d'étudiant (un chiffre par ligne), et votre nom ci-dessous.

Prénom et Nom :

.....

Groupe TD : A B C D

Question 1 Quel est la marque de fin de ligne sous Unix ?

- ☐ \n ☐ \n\r ☐ \r\n ☐ \r

Question 2 Pour Unix, un numéro majeur désigne

- ☐ une version stable ☐ un développement important
☐ une expression régulière ☐ un dispositif matériel

Question 3 "StringTokenizer" découpe en

- ☐ paragraphes ☐ anneaux magiques ☐ mots ☐ lignes

Question 4 L'électricité est un vecteur de transport d'énergie, mais dans le monde, quelle source d'énergie est la moins utilisée par l'Internet ?

- ☐ Le renouvelable ☐ Les gaz de schiste ☐ Le nucléaire ☐ Le charbon

Question 5 Pour ne pas céder d'informations aux réseaux commerciaux de collecte de données personnelles (comme FaceBook), il faut

- ☐ bloquer les icônes "f" ☐ interdire les cookies ☐ protéger son profil ☐ faire un vœu

Question 6 Concernant l'emploi hors États-Unis Amérique, l'Internet

- ☐ repeuple les campagnes ☐ détruit des emplois
☐ créer des libraires ☐ augmente les circuits-courts

Question 7 Le SFINX est

- ☐ un routeur aléatoire ☐ le protocole d'échange égyptien
☐ l'interconnexion des réseaux en France ☐ un animal mythique

Question 8 Sous Unix, un processus démon ne peut jamais être

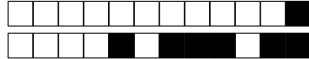
- ☐ tué ☐ suspendu ☐ défunt ☐ créé par un *moldu*

Question 9 Un processus Unix terminé dont le père n'a pas encore lu le testament se nomme

- ☐ en attente ☐ orphelin ☐ accidenté ☐ zombie

Question 10 Un docker c'est

- ☐ une carte d'extension ☐ un type musclé ☐ de la virtualisation ☐ 8 points au Scrabble



Question 11 On qualifera une application de “temps réel” si des actions peuvent être

- ☐ abandonnées ☐ en moins d’1 ns ☐ en moins d’1 s ☐ en moins d’1 ms

Question 12 Un programme Java qui ouvre une fenêtre se termine

- ☐ après le “main” ☐ en temps déterminé ☐ par un banquet ☐ après “System.exit”

Question 13 En Java, un moniteur

- ☐ contrôle des tâches ☐ s’oppose au Mutex ☐ est un sémaphore ☐ prévient de la noyade

Question 14 Les objets Java ou C++ créés dynamiquement lors de l’exécution sont placés la mémoire nommée

- ☐ tas ☐ code ☐ données ☐ pile

Question 15 La mémoire flash est

- ☐ une mesure routière ☐ éphémère ☐ une EEPROM ☐ ineffaçable

Question 16 L’algorithme de suppression de page LRU :

- ☐ tient compte du dernier utilisé ☐ vide le cache
☐ prend en file ☐ prive de ressources

Question 17 Les premières mémoires électroniques (sans consommation d’énergie), utilisaient des

- ☐ dauphins ☐ anneaux magnétisés ☐ petites réserves d’eau ☐ rayons de lumière

Question 18 En informatique, l’acronyme RAID désigne un(e)

- ☐ algo de recherche ☐ PC en acier renforcé ☐ groupe de disques ☐ unité de police

Question 19 On décrit la structure des fichiers et répertoires par

- ☐ un filet ☐ un arbre ☐ un anneau ☐ une file

Question 20 Les premiers systèmes de gestion de fichiers sont apparus dans les années

- ☐ 70 ☐ 80 ☐ 90 ☐ 60